

# Garfio

## Boot

Mauro Torres  
mauro@garfio.org.ar

# GARFIO\* v0.1 BETA - Boot

Autor: Mauro Torres - [mauro@garfio.org.ar](mailto:mauro@garfio.org.ar)  
Revisión: Gustavo Cortez - [gustavo@lugtucuman.org.ar](mailto:gustavo@lugtucuman.org.ar)

12 de agosto de 2006

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Variables de alto nivel</b>	<b>3</b>
2.1. Opciones gráficas . . . . .	3
2.2. Opción sistema . . . . .	3
<b>3. Variables de bajo nivel</b>	<b>3</b>

### Resumen

GARFIO es un sistema de infraestructura muy simple, que desarrollé para armar distribuciones a medida, orientada a grupos concretos de usuarios, ya sea para universidades, colegios, cursos, trabajos, etc.

Este artículo explica el sistema de arranque con GARFIO.

## 1. Introducción

GARFIO es un sistema que trabaja con variables globales pasadas desde el menú de arranque del LiveCD, permitiendo así una mayor flexibilidad a la hora de configurar o testear la distribución.

Las variables globales de GARFIO se separan en dos partes:

**Variables de alto nivel** Son las que cualquier usuario final podría modificar para el correcto funcionamiento de su LiveCD. Se representa con variables en mayúscula.

**Variables de bajo nivel** Son para usuarios expertos y para configuraciones mas técnicas. Se representa con variables en minúsculas.

A continuación voy a dar una lista de las diferentes opciones que dispone GARFIO, para pasar vía parámetro desde el booteo del LiveCD. Tengan en cuenta que todas estas opciones se pueden combinar armando *combos*. GARFIO ya dispone de algunos *combos* preseleccionados para demostrar su funcionamiento.

---

\*WebSite: <http://www.garfio.org.ar>

## 2. Variables de alto nivel

### 2.1. Opciones gráficas

**XDRIVER** Especifica el driver de la placa de video. Por ejemplo `XDRIVER=vesa`

**XDEPTH** Especifica la profundidad de color, que por defecto es de 16 bits.  
Por ejemplo para 24 bits sería `XDEPTH=24`

**XSCREEN** Define la resolución de video. Por ejemplo `XSCREEN=1024x768`

**X** Especifica si se levanta un entorno gráfico (Y | N). Por ejemplo `X=Y`

**XCONF** Especifica si se configura el entorno gráfico (Y | N). Por ejemplo  
`XCONF=Y`

**VSYNC** Especifica la frecuencia vertical del monitor, que por defecto es auto detectada. Por ejemplo `VSYNC=50-100`

**HSYNC** Especifica la frecuencia horizontal del monitor, que por defecto es auto detectada. Por ejemplo `HSYNC=31.5-35.1`

**XKEYBOARD** Define el idioma del entorno gráfico, que por defecto se encuentra en "es". Por ejemplo `XKEYBOARD=es`

**MOUSEDEVICE** Especifica el dispositivo del mouse, que por defecto es auto detectado. Por ejemplo `MOUSEDEVICE=/dev/psaux` o `MOUSEDEVICE=/dev/ttyS1`

### 2.2. Opción sistema

**NOWHEEL** Define si no se usa la rueda de raton, ya que por defecto esta definido. Por ejemplo `NOWHEEL=Y`

**HPLUG** Especifica el uso de Hotplug para la deteccion de hardware automático (Y | N). Por ejemplo `HPLUG=Y`

**DHCP** Especifica la implementacion de DHCP (Y | N). Por ejemplo `DHCP=Y`

**ROOT** Define si se debe ingresar como root al sistema (Y | N). Por ejemplo  
`ROOT=Y`

**INSTALL** Especifica si el livecd se instalará en la pc (Y | N). Por ejemplo  
`INSTALL=Y`

**LANGUAGE** Define el idioma del sistema. Por ejemplo `LANGUAGE=es`

## 3. Variables de bajo nivel

**vga** Define la resolución de la consola. Por ejemplo `vga=791`

**apm** Sistema de gestión de energía. Por ejemplo `apm=off`

**acpi** Sistema de gestión de energía (Moderno). Por ejemplo `acpi=off`

**splash** Especifica el método de cargar el splash (verbose | silent). Por ejemplo  
`splash=verbose`

**noscsi** Saltea la autodetección de dispositivos SCSI. Por ejemplo noscsi

**nosupermount** Saltea el uso de *supermount* para dispositivos como diskettes, CDROMs, etc. Por ejemplo nosupermount=y